# 웹 마스터 실무





1	TF(Task Force) 구성	1
2	사이트 준비 작업	3
3	공유 작업시 주의 사항	Z
4	요점 정리	Z

강사: 한동환(웹매니아 컨설팅 사업부 과장)



# 1. TF(Task Force) 구성

# 1 정의

### TF(Task Force)

tásk fòrce [미軍] (특수 임무를 띤)기동 부대; (영) 특별 수사대, 특별 조사단

사전적인 의미는 위와 같지만 실제 웹에서 TF라 함은 웹 사이트에 관련된 팀을 얘기한다. TF는 자체적 프로젝트의 경우 내부 인원만으로 구성이 되지만 외부(클라이언트 또는 외주업체)와 일을 할 경우 공동으로 팀을 구성하게 된다.

팀은 프로젝트의 성격과 일의 규모에 따라 구성되는 경우가 많다.

프로젝트를 시작하기 위해서는 팀을 구성해야 한다. 이미 하나의 팀이 여러 개의 프로젝트를 계속적으로 수행해 왔다면, 그 팀이 하면 되지만 프로젝트의 성격상 맞지 않는 부분이 생기게 된다.

- -프로그램: 개발 언어에 따라 팀원 변경 또는 투입
- -디자인: 프로젝트의 결과물(Output) 컨셉에 따라 디자이너를 변경 또는 투입
- -PM: 프로젝트의 규모나 성격에 따라서 투입

# ② 구성 방법

■ 사이트 컨텐츠와 규모에 따라서 구성 인원이 틀려진다.

### ①소규모

프로젝트 매니저-사이트 기획 및 총괄(간단한 프로그램 및 코딩까지 지원) 프로그래머-메인 프로그래밍, 코딩 디자이너-테이블 디자인과 일반 디자인, 네비게이션 디자인, 코딩

# ②<del>중규</del>모

프로젝트 매니저-1~2명으로 구성(실무보다는 전체적인 일정 관리, 팀원 관리) 프로그래머-메인 프로그래머, 서브 프로그래머 디자이너-2~3명 정도로 구성. 메인 디자이너와 메인을 지원하는 디자이너로 구성

# ③대규모

프로젝트 매니저-2명 이상으로 구성(디자인 PM, 사이트 PM) 프로그래머-메인 프로그래머(2명 이상), 서브 프로그래머. 경우에 따라서는 아웃소싱 관리 디자이너-메인 디자이너(2명 이상), 서브 디자이너 +아웃소싱

# ③ 구성 인원

■ 프로젝트의 성격에 따라 웹 관련 직종의 사람 외에 전혀 다른 파트의 사람들도 팀원으로 구성될 수 있다. 기본적으로는 PM, 프로그래머, 디자이너로 구성되어 있다.



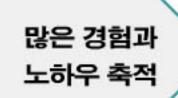
#### ①PM(Project Manager)

프로젝트 메니저는 다양한 분야를 알고 있어야 하며 팀원를 리드할 수 있는 리더쉽이 필요하다. 다양한 분야를 알기 위해선 다양한 경험이 필요하다. 따라서 경력이 어느 정도 있는 사람이 프로젝트 매니저를 맡는 경우가 많다. 한 사람이 다양한 분야의 경험을 하기 힘드므로 프로젝트 성격에 따라 결정되는 경우도 있다.

주요 역할: 작업 범위 설정, 프로젝트 기획, 일정표 작성, 자원 배분, 예산 편성, 팀의 운영, 계약, 법률 사항, 경영상의 문제 처리 등.

#### PM이 되는 경로

프로그래머	시스템 엔지니어		
디자이너	컨텐츠 엔지니어		
몰마스터	마케터		
컨설턴트	기타		





#### PM과의 인터뷰

# 질문: PM으로서 힘든 때는?

답: 프로젝트 시작 전에는 전체적인 일정을 잡는 것이 힘듭니다. 경험이 많지 않을 경우 일정 기간 동안 일어날 일을 미리 정확히 예측하기는 힘들죠. 그리고 프로젝트가 시작되고 나서는 세웠던 일정을 맞추는 것과 일을 함에 있어서 팀원과의 커뮤니케이션이 쉽지 않습니다. 아무리 많은 프로젝트를 경험했다고 하더라도 시행 착오는 반드시 생기게 됩니다. 그때 얼마만큼 지혜롭게 시행착오를 극복하는 가도 중요합니다. 그 밖에 아웃소싱 관리, 수주 받은 프로젝트의 경우, 끝나고 나서의 클라이언트와의 여러 가지 문제 해결 등이 어려운 부분이라할 수 있습니다.

### **②디자이너**

디자이너는 사이트의 모양과 느낌을 창조하는 사람이다. 웹 디자이너는 디자인의 기본 원칙들을 정확히 알고 있어야 할 뿐만 아니라, 정보 디자인(Information Design)과 인터랙션 디자인 (Interaction Design), 멀티미디어, 네비게이션(Navigation) 등에 대해서도 알고 있어야 한다. 이 점이 오프라인의 출판 디자이너와는 틀린 부분이다. 디자이너는 만들고자 하는 웹 사이트에 어느 정도의 이미지가 필요한지를 정확히 파악할 수 있어야 하며 이미지의 최적화(Optimization)에 항상 신경을 써야 한다. 이런 주제를 다룬 책은 이미 시중에 많이 나와 있으며, 또 디지털 미디어 디자인이 그래픽 디자인 교과 과정의 필수 과목으로 자리잡고 있다.

주요 역할: 메인 및 서브 디자인 등 디자인과 관련된 모든 업무 처리. 프로그래머와 협조하에 웹 프로그램에 필요한 디자인. 인체공학적 디자인 및 컨텐츠의 강약 조절. 사이트 컨셉 및 전체적인 분위기 조절 등.

### 디자이너와의 인터뷰

### 질문: 디자이너로서 힘든 때는?

답: 아무래도 창조의 고통이 가장 크다고 할 수 있죠. 셀 수 없이 많은 홈페이지들이 있고 또 계속 생겨나고 있는 상황에서 독창적이며 사이트 컨텐츠에 맞는 디자인을 뽑아내기란 쉽지 않은 일입니다. 그리고 계속 버전업 되는 툴에 대한 공부와 트렌드 파악 등 관련 공부를 계속적으로 해야 한다는 부담도 있습니다.



### ③프로그래머

프로그래머는 웹 프로젝트의 애플리케이션을 개발하는 사람이다.애플리케이션은 단순한 서버측 스크립트일 수도 있고, 데이터베이스, 자바 애플릿, 자바스크립트, 그외에 독립적인 애플리케이션일 수도 있다. 프로그래머에게 필요한 전문 지식은 작업해야 할 프로그램의 종류에 따라 다르지만, 다음 중에서 하나 이상의 전문 지식이 필요할 것이다. 객체 지향 프로그래밍 언어의 활용 기술, 자바, 자바스크립트, 비주얼베이직, VBScript, SQL, C/C++, ASP, XML, WML, PHP.

주요 역할: 웹 사이트에 필요한 각종 프로그램 개발. 보통 웹 서버 관리와 시스템 튜닝, DB설계 등.

#### 프로그래머와의 인터뷰

### 질문: 프로그래머로서 힘든 때는?

답:프로그래머로서 힘든 점은 항상 OS 플랫폼에 따라 같은 소스인데 안돌아갈 때. 로직이 막혀서 힘들 때.; ←안찍어서 에러 발생했는데 어디서 발생했는지 알 수 없을 때. 다른 언어를 쓰는 프로그래머와 공동 작업을 할 때.클라이언트가 안되는 것을 되게 해달라고 (당연하다는 식으로) 말할때.웹서버 계정 하나만 만들어 주고 알아서 하라는 클라이언트를 만날 때.그런데 사고 나면 책임을 프로그래머에게 물을 때. 프로그래머는 뭐든지 잘한다는 사고를 가진 사람을 만났을 때 등.

# 2. 사이트 준비 작업

# 1 네이밍 및 폴더 구조

컨텐츠 분류를 어느 정도 했고 그에 따른 컨셉을 정했다. 이제는 사이트를 실제 구현하면서 하나하나 적용해야 한다. 그 전에 수많은 파일들의 네이밍 규칙을 미리 정하고 폴더를 체계적으로 분류 하면 일을 체계적으로 할 수 있다. 파일 네이밍과 폴더를 잘 분류해보자.

# ①네이밍

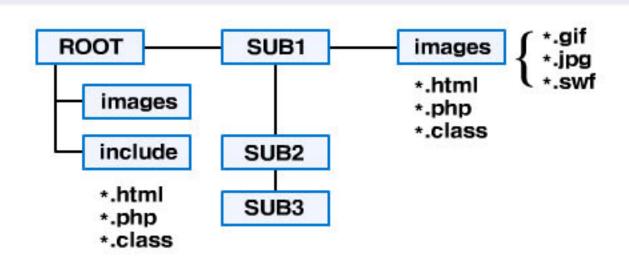
- item\_open\_bizplan.html(아이템 >사업 계획서 공개)
- 짧을수록 좋지만 알아볼 수 있는 것이 더 좋다.
- 폴더 네이밍은 카테고리 이름과 같다.
- 기본적으로 영어 소문자로 하고 단어간 구분은 언더바(\_)로 한다.
- HTML문서 확장자는 .html로 표기한다.
- 각 디렉터리의 top은 index.html로 한다.
- 각 메뉴는 Full name을 기본으로 하되, 관사와 전치사는 생략한다.
- 기타 네이밍이 길 경우 알아볼 수 있도록 한다.

### ②폴더 구조

- 폴더는 초기에 세팅을 잘 해야 나중에 혼돈을 피할 수 있다.
- 기본적으로 디렉터리 별로 나누면 좋다.
- 각 디렉터리 안에 images폴더를 넣는다.(또는 img, image 등)
- 폴더 이름도 가능하면 누구나 알아볼 수 있게 정한다.
- 공통 이미지는 루트(ROOT) 디렉터리로 뺀다.



- 인클루드는 한 폴더에 넣어 통합적으로 관리하는 것이 좋다.역시 루트 디텍터리로 빼는 것이 좋다.
- 서브 폴더는 상위 폴더의 이름을 승계하면 관리하기 좋다.
- 기타 네이밍이 길 경우 알아볼 수 있도록 한다.



# ② 사이트 맵

## ①이해

폴더도 구분을 했고 각 파일을 어떤 식으로 네이밍을 할지 계획을 세웠다. 그럼 전체적인 사이트 맵을 만들어 보자. 사이트 맵은 사이트 전체를 한 눈에 들여다 볼 수 있어서 작업을 진행 하면서 많은 도움이 된다.

# ②유의할 점

- 가능하면 상세하게 만든다.
- 누가 봐도 알아 볼 수 있어야 한다.
- 수정 사항이 생길 때 바로 적용이 되어야 한다.

# ③제작 툴

- 엑셀-보편적으로 많이 쓴다.
- MS-project
- Visio

# **④사례**

커뮤니티	main			4		
	menu	게시판	카테고리벌 게시판	삶	게시판	
				가정	게시판	
	3 3		S	사회	게시판	
				긴급	게시판+자동 이메일 발송	이메일 회원 가입시 게시판 등록과 동시 발송
	4		연령별 게시판	10대 게시판	게시판	
				20대 게시판	게시판	
	2			25-35대 게시판	게시판	
7	e S		25	30-40대 게시판	게시판	
	3 - 3		따뜻한 이야기 나눔터	1	게시판	
			자유 게시판		게시판	
			사고 팔고		게시판	
	d e		내가 추천 하는 홈페이지	강추!!	추천자료실	관리자만 작업 가능
	d S			기타	게시판	
	a	골랩				추후 서비스
		소사이어티	포럽		게시판	일반인 포램
	vi e	10/16/16/16	기자 클럽		게시판+자동 이메일 받송	기자 포럼 / 이메일
	1	카운슬링	행복한 가정 만들기	) (	게시판	
	u o		길라잡이		게시판	
			글리닉		게시판	



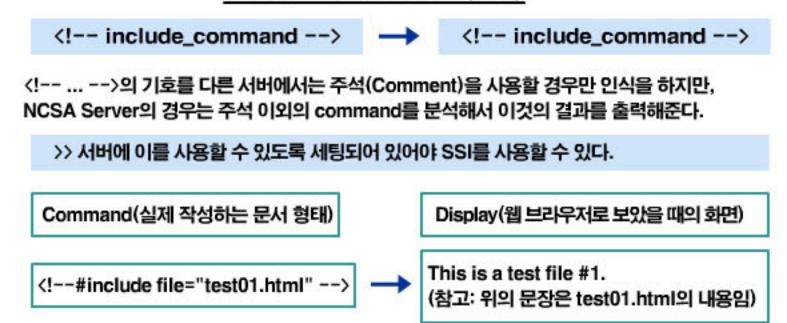
# ③ 인클루드(Include)

①이해

③구성도

인클루드(Include)란 공통적으로 쓰이는 부분을 하나의 묶음으로 분리하여 묶음 자체를 링크하여 페이지에 반영시키는 것이다. 여러 페이지에 같은 부분이 반영되었기 때문에 향후 수정이나 변경시 쉽게 작업할 수 있다.

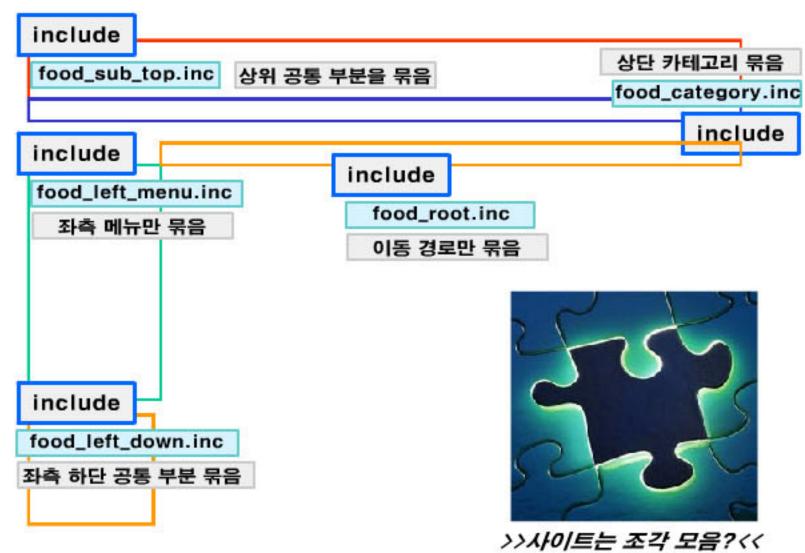
### Server Side Include (SSI)



■ Command부분에 작성되어 있는 표현을 웹 브라우저로 보았을 경우 Display 부분과 같은 결과가 나타난다. 'This is a test file #1.'이라는 내용이 담긴 test01.html 파일을 위와 같은 명령으로 로딩하였다.

#### ②사례-비즈니스유엔(www.businessun.com)







#### ④인클루드 소스 보기

#### food\_left\_menu.inc

```
<ur align= right"><img src="images/left_up.gif" width="136" height="14">

<img src="images/ico_dot.gif" width="6" height="6</p>
<img src="images/left_down.gif" width="136" height="18">
```

HTML문서 안에 포함되기 때문에 <HTML>로 시작하지 않고 일부분만 따로 빼서 저장한다.

# ④ 메타 데이터(Meta data)

#### ①정의

메타 데이터(Meta data)는 검색 엔진의 데이터베이스 처리를 위한 인덱싱(Indexing) 작업에 사용할수도 있고, HTTP에 맞추어서 자동으로 페이지를 로딩할 수 있는 등 몇 가지 특별한 동작도 가능하게 해준다. 본 작업에 들어가기 전에 메타 데이터를 정의해 놓으면 공통적으로 쓸 수 있어서 편리하다.

《META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=euc-kr"》 《META NAME="Description" CONTENT="GENESIS21.net"》 《META NAME="Owner" CONTENT="GENESIS21.net"》 《META NAME="Author" CONTENT="GENESIS21.net"》 《META NAME="Keywords" lang="ko" CONTENT="GENESIS21.net, 기독교,기독교 정보,교육,기독교 교육,기독교 포털,크리스챤,ccm,설교,신앙칼럼, 예화,성지 순례,큐티(QT),신앙 상담,중보 기도,크리스찬 웹진,쇼핑,주크박스,찬양,율동, 바나바 소사이어티,커뮤니티,성경,메시지,교회,샬롬,기도,기자클럽,국민일보,신앙계, 가이드 포스트,로뎀나무,산골짜기에서 온 편지,창조 과학,갤러리,JOY클럽,초신자,목회, 나눔터,신학,댄스,미션 클리닉,축복,종교,성서,선교,기독교 행사,개신교,복음,전도,부활, 예수,하나님,예배,교회,엠티"〉

### ②역할

### 기본 인코딩 지정

<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=euc-kr">

### 검색 엔진에서 활용

<META NAME="Keywords" lang="ko" CONTENT="GENESIS21.net, 기독교,기독교 정보,교육,기독교 교육···.">
==>페이지에 메타 데이터를 삽입하면 Robot이 indexing 작업을 할 때 도움을 줄 수 있다. 보통 키워드는 1,000 이내로 제한하고 있다.

### 저작자 표시

<META NAME="Author" CONTENT="GENESIS21.net">
==>NAME attribute에 Author property와 그 값을 지정하여 작성자가 누구인지
적어줄 수 있다.



# 3. 공동 작업시 주의 사항

사이트를 개발할 경우 프로그래머,디자이너,기획자 모두 각각의 고유 역할을 하지만 공동으로 작업하는 부분이 많이 생긴다. 한 사람이 작업해 놓은 것을 다른 사람이 업데이트 하고 또 다른 사람이 모르고 예전 파일을 덮어 씌울 수 있다. 공동 작업시에는 각별하게 주의하여야 한다.

- 기본적으로 서버에서 다운 받아서 사용한다.
- 미리 일정을 정하여 서로 다른 파트를 작업한다.
- 프로그램이 제일 마지막에 붙는 경우가 많으므로 프로그램이 끝난 파일은 사전에 프로그래머와 작업을 공유하여 프로그램 소스를 건드리지 않도록 주의한다.
- 업그레이드되는 사항은 항상 팀원에게 알린다.
- 특정 프로그램을 이용(업데이트시 알림)한다.

# 4. 요점 정리

- TF는 프로젝트 규모에 따라 적절히 구성해야 한다.
- TF 구성원은 프로젝트 성격에 따라서 구성된다.
- 네이밍 및 폴더 구조, 인클루드는 프로젝트 시작 전에 정의하고 들어가면 좋다.
- 공유 작업은 사전에 공유 작업에 대한 업무 계획을 정확히 세우고 해야 시행착오가 줄어든다.
- 추천 사이트
  - Meta data the META element (www.i-biznet.com/devg/devg19990623212030.asp)
  - SSI(Server Side Include) (www.i-biznet.com/devg/devg19990702210010.asp)